

## Teme pentru lucrari de grad pentru Seria 2011– 2013 Specializarea INFORMATICĂ

<i>Nr crt</i>	<i>Titlu</i>	<i>Bibliografie</i>
1	Didactica structurilor de date liniare	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. P. Popovici, Structuri de date Liniare si Arborescente in C, Ed. Eurostampa, Timisoara, 2007</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
2	Didactica structurilor de date arborescente	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. P. Popovici, Structuri de date Liniare si Arborescente in C, Ed. Eurostampa, Timisoara, 2007.</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
3	Didactica Structurilor Recursive de Date si Algoritmi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> <li>2. V. Iordan- Algoritmi si programare in C</li> <li>3.</li> </ol>
4	Algoritmi de sortare si cautare	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Knuth, Donald E. . <i>The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching</i>, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
5	Tehnologii Web in programa de liceu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S. Buraga, Tehnologii WEB, Ed. Matrix, Bucuresti, 2005</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
6	Didactica Bazelor de Date in Liceu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Despi I., Petrov Ghe., Reisz R., Stepan A. - Teoria generală a bazelor de date, Editura Mirton, Timisoara, 1999;</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
7	Didactica structurilor de date de tip graf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. P. Popovici: „Structura de date de tip graf în C”, Eurostampa, 2007.</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
8	Programarea orientata pe obiecte.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cristian Frasinaru- Curs practic de Java, Ed. Matrix, 2007</li> <li>2. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> </ol>
9	Tehnici de programare: aspecte stiintifice si metodice	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. I. Mirică, C. Bocăneală: “ <i>Metodica predării Informaticii</i>”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.</li> <li>2. Tudor Sorin - Tehnici de programare, Ed. Teora , 2004</li> <li>3. V. Iordan- Algoritmi si programare in C</li> </ol>

10	Algoritmi euristici	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S.Russel, P. Norvig - Artificial Intelligence. A Modern Approach, econd edition, Prentice Hall, 2003</li> <li>2. J. Pearl - HEURISTICS. Intelligent search strategies for computer problem solving, Addison-Wesley, 1998</li> <li>3. D. Dumitrescu - Principiile Inteligentei artificiale, Editura Albastra, Cluj-Napoca, 2002</li> </ol>
11	Tutoriale de invatare / Sisteme de e-learning cu aplicatii in informatica, matematica, fizica, chimie, inginerie etc)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. J. Giarratano, G. Riley - Expert Systems: Principles and Programming, PWS Pbs. Comp., ITP, 4th edition, 2005</li> <li>2. P. Jackson - Introduction to Expert Systems, third edition, Addison-Wesley, 1998</li> <li>3. Ernest Friedman-Hill - Jess in action. Java rule-based systems, Manning Publ. Co., 2003</li> <li>4. D. I. Carstoiu - Sisteme expert, Editura ALL Bucuresti, 1994</li> </ol>

Conf.univ.dr. Paraschiva POPOVICI